

Dart grand prix 2013

Déroulement du tournoi

Inscription et déroulement

L'inscription se fait directement au bar, la date limite est fixée au 16 mars 2013. L'inscription est gratuite et les parties payantes.

Les matchs doivent se jouer impérativement sur un jeu Flash 2000 et dans l'établissement où le joueur est inscrit.

Seul les amateurs sont admis selon la liste de Flash 2000, liste disponible sur www.flash-2000.ch. Tous les joueurs du haut-valais ainsi que les suisses-alémaniques sont considérés comme élites. La/le responsable de l'établissement peut refuser une inscription.

Chaque joueur a la possibilité de s'inscrire dans 2 endroits différents au maximum mais ne pourra être qualifié qu'une seule fois pour la finale du dart grand prix 2013.

Pour s'inscrire chaque joueur doit noter son nom, prénom, adresse ainsi que son numéro de téléphone sur la feuille d'inscription disponible au bar.

Déroulement des qualifications

Les qualifications se déroulent sur une feuille de match simple KO (élimination directe) et les 3 premiers sont qualifiés pour la finale du dart grand prix qui aura lieu en Septembre.

Le tirage au sort pour la feuille de match se fera par la/le responsable de l'établissement.

Les rencontres doivent être impérativement finies à la date butoire qui est notée sur la feuille de match. Les joueurs doivent fixer eux-mêmes la date de leur rencontre et d'en informer la/le responsable de l'établissement. Si un joueur ne peut être contacté dans les délais impartis la/le responsable de l'établissement peut le disqualifier.

Déroulement d'une rencontre

Une partie gagnée par un joueur égale un point. Il faut remporter 6 points (parties) pour gagner un set. Les rencontres se déroulent en 2 sets gagnants.

Exemple : 6 -2 / 6-5 ou 6-3 / 5-6 / 6-2

Fair-play

Le dart grand prix 2013 est avant tout un jeu et doit se dérouler avec un esprit de fair-play de la part des participants. Nous vous remercions d'en tenir compte durant les rencontres.

Déroulement d'un match

Les matchs se jouent en simple et le mode de jeu est le 301 M.O. (fermeture en triple ou en double). Au début de chaque set les 2 joueurs tirent une fléchette au bull's eye (centre de la cible), le plus près du centre commence la première partie. Pour chaque partie suivante du set c'est le perdant de la partie précédente qui commence.

Si une partie n'est pas terminée au 15^{ème} tour, on tire une fléchette au bull's eye pour déterminer qui remporte la partie.

Les feuilles de match, à disposition au bar, devront être dûment remplies et signées par les deux joueurs. La/le responsable de l'établissement reportera ensuite le résultat sur la feuille de match affichée au bar.

Faute, dysfonctionnement

En cas de dysfonctionnement de l'appareil la rencontre est arrêtée, Flash 2000 doit être averti immédiatement. La rencontre se poursuit dès que l'appareil est remis en fonction.

Si un joueur se comporte de façon antisportive (comportement distrayant, dépassement de la ligne, retardement volontaire du jeu, ...) la/le responsable de l'établissement peut exclure le joueur avec effet immédiat.

En cas de litige entre 2 joueurs la/le responsable de l'établissement a le rôle d'arbitre.

Prix

Le premier de la feuille de match recevra une coupe offerte par Flash 2000.

Les 3 qualifiés de la feuille de match recevront un prix qui sera fixé par la/le responsable de l'établissement

Ils seront également qualifiés pour la finale du dart grand prix 2013 dotée d'une vitrine d'une valeur de plus de 5000.-- qui aura lieu au mois de septembre.

Réserve

Ce présent règlement peut faire l'objet de changements. Flash 2000 se réserve le droit d'y apporter les modifications qu'il jugera utiles, à tout moment.